PROBLEMA:

Scrieti un program care simuleaza o retea de socializare folosind un graf neorientat.

Reteaua va fi reprezentata printr-un graf neorientat in care nodurile sunt persoanele din retea, iar intre doua noduri exista muchie daca intre cele doua persoane exista o relatie de prietenie.

Informatia din fiecare nod este un sir de caractere ce reprezinta numele persoanei.

* Programul trebuie sa afiseze numarul persoanelor din retea, sa permita inserarea unei persoane in retea (impreuna cu relatiile sale de prietenie), eliminarea unei persoane din retea, afisarea prietenilor unei persoane date, afisarea tuturor relatiilor de prietenie.